



# **REGULAMIN REKRUTACJI I UCZESTNICTWA W PROJEKCIE**

## **„Żuromińska kuźnia kompetencji i umiejętności”**

**Projekt jest współfinansowany z Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach**

**Osi priorytetowej X Edukacja dla rozwoju regionu**

**Działania 10.1 Kształcenie i rozwój dzieci i młodzieży**

**Poddziałania 10.1.1 Edukacja ogólna**

**Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego na lata 2014-2020**



## §1

### Postanowienia ogólne

1. Projekt jest realizowany od dnia **1 kwietnia 2020 roku do 30 czerwca 2021 roku** na terenie województwa mazowieckiego.
2. Celem głównym projektu jest poprawa jakości kształcenia w zakresie rozwijania kompetencji kluczowych i umiejętności uniwersalnych uczniów 7 szkół podstawowych z terenu miasta i gminy Żuromin, doskonalenie umiejętności i kompetencji zawodowych oraz podniesienie kompetencji cyfrowych 60 nauczycieli szkół podstawowych z terenu miasta i gminy Żuromin poprzez realizację zajęć dodatkowych dla uczniów w formie spotkań indywidualnych i grupowych, organizacji wycieczki jednodniowej, szkoleń dla nauczycieli oraz doposażenie pracowni przedmiotowych szkół objętych wsparciem w projekcie.
3. Beneficjentem projektu jest Gmina i Miasto Żuromin realizująca projekt w partnerstwie z Centrum Edukacji i Rozwoju LOGOS Jacek Lorkowski.

## §2

### Słownik pojęć

Wyjaśnienie pojęć użytych w niniejszym regulaminie:

1. **Projekt – RPMA.10.01.01-b797/18** – pn. „**Żuromińska kuźnia kompetencji i umiejętności**”.
2. **Lider Projektu**: Gmina i Miasto Żuromin, Pl. Józefa Piłsudskiego 3, 09-300 Żuromin.
3. **Partner Projektu**: Centrum edukacji i rozwoju LOGOS Jacek Lorkowski, ul. Wetmańskiego 10, 09-300 Żuromin
4. **Uczestnik Projektu (UP)** – osoba zakwalifikowana do udziału w Projekcie.
5. **Koordynator Projektu** – osoba odpowiedzialna za prawidłową realizację Projektu zgodnie z harmonogramem i wskaźnikami Projektu określonymi we wniosku o dofinansowanie i umowie zawartej z Województwem Mazowieckim reprezentowanym przez Zarząd Województwa Mazowieckiego, w imieniu którego działa Mazowiecka Jednostka Wdrażania Programów Unijnych.
7. **Biuro Projektu** – Urząd Gminy i Miasta Żuromin, Plac Józefa Piłsudskiego 3, 09-300 Żuromin



### §3

#### Warunki uczestnictwa w projekcie

1. Projekt skierowany jest do mieszkańców województwa mazowieckiego, uczących się lub pracujących w szkole podstawowej zlokalizowanej na terenie Gminy i Miasta Żuromin, dla której gmina i Miasto Żuromin jest organem prowadzącym. Szkoły objęte wsparciem i realizujące projekt:
  - Szkoła Podstawowa nr 1 im. Stefana Żeromskiego w Żurominie,
  - Szkoła Podstawowa nr 2 im. Kornela Makuszyńskiego w Żurominie,
  - Szkoła Podstawowa w Będziminie,
  - Szkoła Podstawowa w Poniatowie,
  - Szkoła Podstawowa w Chamsku,
  - Szkoła Podstawowa w Kliczewie Dużym,
  - Szkoła Podstawowa w Raczynach.
2. Projekt zakłada uczestnictwo:
  - 940 uczniów (450 dziewcząt oraz 490 chłopców) jednej ze szkół podstawowych wskazanych w §3 pkt. 1,
  - 60 nauczycieli (40 kobiet i 20 mężczyzn) zatrudnionych w jednej ze szkół podstawowych wskazanych w §3 pnt.1.
3. Kryteria udziału w projekcie:
  - a) Kryteria dostępu dla uczniów i nauczycieli:
    - zamieszkanie na terenie miasta i gminy Żuromin,
    - status ucznia/nauczyciela szkoły objętej wsparciem projektowym/.
  - b) Kryteria premiujące:
    - Dla uczniów:
      - niepełnosprawność,
      - pobieranie stypendium socjalnego,
      - słabe wyniki w nauce z przedmiotów matematycznych i przyrodniczych,
      - członek rodziny korzystającej ze wsparcia ośrodka pomocy społecznej,
      - pobieranie stypendium socjalnego.
    - Dla nauczycieli:
      - płeć męska,



- trudna sytuacja finansowa – dochód na członka rodziny poniżej kryterium dochodowego zgodnie z przepisami pomocy społecznej.

#### §4

### Rekrutacja

1. Rekrutacja uczestników do projektu prowadzona będzie w dwóch turach: pierwsza w okresie kwiecień – maj 2020 dla nauczycieli druga w okresie wrzesień - październik 2020 dla uczniów.
2. Przyjmowanie zgłoszeń uczestnictwa w projekcie.

Osoby chętne do udziału w projekcie mogą zgłaszać się bezpośrednio składając poprawnie wypełnione dokumenty aplikacyjne wraz z załącznikami w sekretariacie szkoły objętej wsparciem bądź przesyłając skan oryginalnych, podpisanych dokumentów wraz z załącznikami na adres [zurominska\\_kuznia@wp.pl](mailto:zurominska_kuznia@wp.pl) z dopiskiem „rekrutacja”.

Na komplet dokumentów aplikacyjnych składają się:

- a) Formularz rekrutacyjny wraz z wymaganymi załącznikami
- b) Deklaracja uczestnictwa w projekcie

W przypadku uczniów wszystkie dokumenty muszą być podpisane przez rodzica/opiekuna prawnego.

3. Na podstawie prowadzonej rekrutacji utworzona zostaną utworzone listy rankingowe – lista nauczycieli oraz lista uczniów korzystających ze wsparcia. Z każdą osobą zakwalifikowaną do projektu podpisana zostanie umowa uczestnictwa określająca prawa i obowiązki uczestnika.

#### §5

### Zadania realizowane w projekcie

#### 1. Dopuszaenie szkolnych pracowni przedmiotów przyrodniczych i matematycznych.

W ramach realizowanego projektu wyposażone zostaną pracownie 7 szkół objętych wsparciem w projekcie w narzędzia i sprzęty niezbędne do prowadzenia wysokiej jakości kształcenia.

#### 2. Wyposażenie szkół w pomoce dydaktyczne i narzędzia TIK.

W ramach zadania 7 szkół objętych wsparciem w projekcie dostanie wyposażonych w nowoczesny sprzęt i narzędzia wspierające prowadzenie wysokiej jakości kształcenia w zakresie umiejętności informacyjno-komunikacyjnych.



### 3. Doskonalenie zawodowe nauczycieli.

W ramach zadania 60 nauczycieli zatrudnionych w szkołach objętych wsparciem będzie miało możliwość skorzystać z następujących szkoleń podnoszących kwalifikacje i kompetencje zawodowe:

- Metoda eksperymentu – 40 godzin szkoleniowych,
- Narzędzia cyfrowe w szkole – 40 godzin szkoleniowych,
- Metody i formy organizacyjne – 40 godzin szkoleniowych,
- Administrowanie siecią – 16 godzin szkoleniowych.

Szkolenia odbywać się będą na terenie Żuromina. Nauczycielom korzystającym ze wsparcia zapewnione zostaną materiały szkoleniowe oraz poczęstunek w formie przerwy kawowej oraz obiadu.

### 4. Zajęcia warsztatowe rozwijające kompetencje kluczowe.

W ramach zadania realizowane będą zajęcia dodatkowe dla uczestników projektu – uczniów szkół objętych wsparciem, o następującym zakresie tematycznym:

- Zajęcia matematyczne,
- Zajęcia z zakresu przyrody/biologii,
- Zajęcia z języka angielskiego,
- Zajęcia z cybernetyki.

Grupy uczniów tworzone będą i realizowane na poziomie każdej szkoły objętej wsparciem w ilości zależnej od liczby uczestników z danej szkoły.

### 5. Akademia Umiejętności Uniwersalnych.

Zadanie obejmuje realizację usług doradczych na rzecz każdego ucznia objętego wsparciem w projekcie w zakresie diagnozy predyspozycji i zainteresowań a następnie rozwój umiejętności w oparciu o cztery zaplanowane warsztaty tematyczne:

- „Kreatorzy Youthra - warsztat rozwijający umiejętności kreatywności i innowacyjności,
- „Przedsiębiorcy Youthra” – warsztat rozwijający umiejętności przedsiębiorcze oraz umiejętności pracy w zespole,
- „Mistrzowie dedukcji” – warsztat rozwijający umiejętność rozumienia i krytycznego myślenia,
- „Bystrzaki” – warsztat rozwijający umiejętność uczenia się i rozwiązywania problemów.

Każdy warsztat obejmował będzie 15 godzin zajęć dydaktycznych. Każdy uczeń objętych wsparciem w projekcie skorzysta z dwóch spośród wskazanych warsztatów.



## **6. Indywidualizacja pracy z uczniem ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, w tym wsparcie ucznia młodszego.**

Zadanie przewiduje wsparcie 150 uczniów spośród 940 uczestniczących w projekcie w zakresie wyrównywania szans edukacyjnych poprzez realizację pomocy korekcyjno-kompensacyjnej oraz indywidualną pomoc specjalistyczną świadczoną przez psychologów, pedagogów, logopedów.

## **7. Wyjazdy edukacyjne.**

W ramach zadania zorganizowane zostaną jednodniowe wyjazdy do Centrum Nauki Kopernik adresowane do wszystkich uczniów uczestniczących w projekcie.

### **§ 6**

#### **Prawa i obowiązki uczestnika projektu**

1. Każdy Uczestnik Projektu ma prawo do :

- a) zgłaszania uwag i oceny form wsparcia, którymi został objęty w projekcie w imieniu dziecka rodzic/opiekun prawny,
- b) bezpłatnego udziału w zajęciach realizowanych w ramach projektu oraz uczestnictwa w kilku formach wsparcia,
- c) otrzymania pomocy dydaktycznych do prowadzonych zajęć, zgodnie z możliwościami Lidera i Partnera realizujących projekt.

2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do :

- a) zapoznania się z niniejszym Regulaminem,
- b) podpisania deklaracji uczestnictwa w projekcie (w imieniu dziecka podpisuje rodzic/opiekun prawny),
- c) udziału w minimum 80% zajęć, do których został zakwalifikowany,
- d) bieżącego informowania personelu Projektu o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić jego dalszy udział we wsparciu w ramach projektu,
- e) usprawiedliwienia wszystkich nieobecności,
- f) wypełniania ankiet, testów oraz innych materiałów dokumentujących przebieg zajęć,
- g) dbania o przydzielone pomoce dydaktyczne.



## § 7

### Warunki rezygnacji z udziału w projekcie bądź skreślenia z listy uczestników

1. Uczestnik ma prawo do rezygnacji z udziału w projekcie w sytuacji braku możliwości kontynuacji udziału we wsparciu projektowym.
2. Uczestnik w razie rezygnacji z udziału w projekcie zobowiązany jest złożyć pisemną rezygnację z udziału w biurze projektu uzasadniając przyczynę rezygnacji (w przypadku uczniów uzasadnienie podpisuje rodzic/opiekun prawny)
3. Uczestnik projektu zostaje skreślony z listy uczestników w terminie do 7 dni od daty dostarczenia pisemnej rezygnacji z udziału w projekcie.
4. Realizator projektu zastrzega sobie prawo do skreślenia z listy uczestników uczestnika w sytuacji przekroczenia 20% nieobecności w projekcie bez podania usprawiedliwienia nieobecności lub zaświadczenia lekarskiego.

## §8

### Postanowienia końcowe

1. *Regulamin* wchodzi w życie z dniem 1 kwietnia 2020 roku i trwa do 30 czerwca 2021 roku.
2. Lider zastrzega sobie prawo do zmiany *Regulaminu*.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym *Regulaminem* zastosowanie znajdują postanowienia umowy uczestnictwa zawarte z każdym z Uczestników Projektu
4. Sprawy nieuregulowane w niniejszym *Regulaminie* i *Umowie Uczestnictwa* są rozstrzygane przez Lidera i/lub Partnera.
5. Uczestnik Projektu pisemnie potwierdza zapoznanie się z *Regulaminem Projektu*.
6. Regulamin jest dostępny w Biurze Projektu w Urzędzie Gminy i Miasta Żuromin, Pl. Józefa Piłsudskiego 3, 09-300 Żuromin.