

KARTA DO GŁOSOWANIA

1. DANE GŁOSUJĄCEGO

--

Imię i Nazwisko

--

Adres zamieszkania

Na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), wyrażam zgodę na:

1. Przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie wskazanym przez niniejszy formularz

2. Oświadczam, że zostałam/zostałem poinformowana/poinformowany o tym że:

- administratorem moich danych osobowych jest Burmistrz Gminy i Miasta Żuromin Pl. Józefa Piłsudskiego 3, 09-300 Żuromin,
- dane te będą przetwarzane w celu zapewnienia wyboru projektu do realizacji w drodze bezpośredniego głosowania zgodnie z Regulaminem Budżetu Obywatelskiego Gminy i Miasta Żuromin,
- przysługuje mi prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, a dane podawane są przeze mnie dobrowolnie.

LISTA ZADAŃ:

NUMER	ZADANIE	Wybrane zadanie *
01	ZAKUP SCENY MOBILNEJ DLA GMINY ŻUROMIN	
02	ZAKUP APLIKACJI DLA MIESZKAŃCÓW GMINY I MIASTA ŻUROMIN „ECO HARMONOGRAM”	
03	„MODERNIZACJA PLACU ZABAW PRZY PL. WOLNOŚCI”	
04	POMOC DLA PSÓW I KOTÓW Z GMINY ŻUROMIN	
05	ZIELONY ZAKĄTEK	
06	BUDOWA CHODNIKA PRZY UL. DZIAŁKOWEJ	
07	STREFA SPOTKAŃ	
08	DJ NIGHT ŁĄCZYMY POKOLENIA & ŻUROMIŃSKI PIKNIK EKONOMII SPOŁECZNEJ TOGETHER	
09	REWITALIZACJA TERENU PRZY ULICY PARKOWEJ W PONIATOWIE	

.....

Data i podpis głosującego

* Głosować można tylko na jedno zadanie. W razie wyboru więcej niż jedno zadanie, głos będzie uznany za nieważny.